

IMVFX derde jaar 2013-2014			
programmaonderdeel			EC
1	algemene theorie	filmanalyse 2	2
		genres 2	2
		film en literatuurlijst 3	4
	eindresultaat		8
2	vrije punten		4
3	commercial	uitvoering VFX	5
4	specialisatie		
4a	compositing Nuke of	concept, plan van aanpak en planning	3
4b	3D Maya of	uitvoering, eindresultaat en presentatie	10
4c	3D Houdini of		
4d	3D Unity of		
4e	3D (karakter-)animatie		
	eindresultaat		
5	VFX derdejaars oefening		
5a	compositing of	plan van aanpak en planning	4
		compositing	14
5b	3D Maya of	plan van aanpak en planning	4
		3D Maya	14
5c	3D Houdini of	plan van aanpak en planning	4
		3D Houdini	14
5d	3D Unity of	concept, plan van aanpak en planning	4
		bouwen 3D wereld en interactie	14
5e	3D (karakter-) animatie	concept, plan van aanpak en planning	4
		3D (karakter-) animatie	14
	eindresultaat		18
6	stage		10
7	HAFF en FMX Festival		2
totaal European Credits			eindresultaat
			60

	vakaanbod of specialisaties
	gezamenlijke vakken
	gemeenschappelijke praktijkoefeningen (alle vkl)
	theorie
	festivals
	presentaties / pitches / viewings
	slb / individueel / vrije punten

vakaanbod	13
gezamenlijk aanbod	
praktijkoefeningen	23
theorie	8
festivals	2
evaluaties en presentaties	
individueel / vrije punten	14